

Campagna di educazione alimentare Acqua, Costa e Mare nelle scuole di Cupra Marittima

Di redazione ascolti due - 02/05/2025



Il Sindaco Alessio Piersimoni dà l'avvio alla campagna di educazione alimentare **Acqua, Costa e Mare** nelle scuole di Cupra Marittima. Questa attività educativa fa parte dell'evento **CONCOLANDO – Festa della Concola Cuprense De.CO.**, che si terrà il **27, 28 e 29 giugno 2025** grazie al bando cofinanziato all'80% dai Fondi Europei PN FEAMPA Italia 2021-2027 – Reg. (UE) 2021/1139, Priorità 2, Azione 4 Promozione, con il supporto della Regione Marche.

Il progetto si inserisce in un più ampio **percorso di valorizzazione e promozione della pesca locale sostenibile**, con l'obiettivo di riscoprire e valorizzare le tradizioni del territorio e i piatti tipici, in particolare quelli a base di vongola (Concola Cuprense De.CO.).

Attraverso una serie di attività mirate, si intende **sensibilizzare i grandi ed i piccini** sui temi della **qualità, sicurezza e sostenibilità ambientale dei prodotti ittici**, contribuendo a diffondere una maggiore consapevolezza sull'importanza del consumo responsabile del pescato locale.

La campagna di educazione alimentare **Acqua, Costa e Mare** è svolta con gli **educatori del CEA "Ambiente e Mare"** riconosciuta R. Marche e R. Abruzzo **con Barbara Zambuchini, Mery Spurio, Martina Foschi e Kevin de Simone**, con **Sabrina Petrucci di Marche a Rifiuti Zero** e in linea con gli obiettivi del programma internazionale **Eco-Schools**. Il progetto coinvolge 20 classi delle scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di primo grado dell'**Istituto Comprensivo Cupra Marittima e Ripatransone**, con particolare riferimento ai plessi **Infanzia Cupra Marittima, Primaria R. Sbaffoni e Secondaria di I grado D. Alighieri**.

Le attività sono state progettate con un **approccio differenziato in base all'età** degli studenti, per garantire un coinvolgimento efficace e una comprensione profonda dei temi affrontati.

Per i più piccoli della scuola dell'infanzia, il percorso educativo assume una veste ludica e colorata: tra gli strumenti messi in campo, un **tappeto educativo** guida i bambini in un viaggio immaginario alla scoperta del mare, mentre **disegni da colorare** raffiguranti pesci diventano il mezzo per introdurre concetti come biodiversità marina e corretta alimentazione in modo semplice e creativo.

Gli alunni delle classi della primaria e quelli della secondaria di primo grado invece sono coinvolti in percorsi che approfondiscono il **ruolo essenziale del mare nell'equilibrio dell'ecosistema e le criticità legate all'inquinamento**, in particolare quello da plastica. **Lezioni teoriche si alternano a laboratori tematici che stimolano pensiero critico, collaborazione e creatività, puntando a un apprendimento attivo e duraturo**. Cuore pulsante del progetto è la **promozione di scelte alimentari sane e sostenibili**, con un forte richiamo alla **valorizzazione dei prodotti freschi, stagionali e a chilometro zero**. In primo piano il **pesce azzurro** – o pesce povero – tipico delle nostre coste, simbolo della dieta mediterranea: un alimento sano, nutriente e facilmente reperibile, perfetto esempio di equilibrio tra benessere, tradizione e rispetto per l'ambiente.

Le attività didattiche mirano a **sensibilizzare i più giovani** su temi fondamentali come **una corretta alimentazione, la sostenibilità dei consumi ittici e il rispetto dell'ambiente marino, con un'attenzione speciale al pesce locale**. Un percorso formativo che unisce educazione ambientale, consapevolezza alimentare e valorizzazione delle risorse del territorio.

Finanziato dalla Regione Marche – PN FEAMPA Italia 2021-2027 Reg. (UE) 2021/1139 PRIORITÀ 2 AZIONE 4 Resilienza, stabilità, trasparenza ed equa concorrenza nei settori della commercializzazione e trasformazione e miglioramento dell'organizzazione di mercato dei prodotti della pesca ed acquacoltura – Regione Marche – CODICE INTERVENTO 222402 PROMOZIONE – annualità 2024 – Progetto codice 8/222402/2024/MA – CUP B47F24000200007 – COMUNE DI CUPRA MARITTIMA.

